

想定被ダメージ表

		技術点差（自分の技術点－怪物の技術点）										
		+ 5	+ 4	+ 3	+ 2	+ 1	0	- 1	- 2	- 3	- 4	- 5
被ダメージ倍率		0.06	0.12	0.21	0.36	0.60	1.00	1.66	2.78	4.79	8.65	16.71
怪物の 体力点	4	0	0	1	1	2	4	7	11	19	35	67
	5	0	1	1	2	3	5	8	14	24	43	84
	6	0	1	1	2	4	6	10	17	29	52	100
	7	0	1	1	3	4	7	12	19	34	61	117
	8	0	1	2	3	5	8	13	22	38	69	134
	9	1	1	2	3	5	9	15	25	43	78	150
	10	1	1	2	4	6	10	17	28	48	87	167
	11	1	1	2	4	7	11	18	31	53	95	184
	12	1	1	3	4	7	12	20	33	57	104	201
	13	1	2	3	5	8	13	22	36	62	112	217
	14	1	2	3	5	8	14	23	39	67	121	234
	15	1	2	3	5	9	15	25	42	72	130	251
	16	1	2	3	6	10	16	27	44	77	138	267
17	1	2	4	6	10	17	28	47	81	147	284	
18	1	2	4	6	11	18	30	50	86	156	301	
19	1	2	4	7	11	19	32	53	91	164	317	
20	1	2	4	7	12	20	33	56	96	173	334	

使用法

- ・ 技術点差と怪物の体力点が交差する欄の数値を読み取る。
- ・ その点数が、怪物の体力点を0にするまでに自分が受ける見込みダメージを表す。
- ・ 数値の導出過程と詳細な使用法についてはサイトを参照してください。